

Praktično izobraževanje v Beogradu pri podjetju AutoHiša Kole 2023 (2.del)

Marko Kaplarević

Sem Marko Kaplarević in v prvem letniku višješolskega izobraževalnega programa Informatika sem opravljal praktično izobraževanje v Beogradu. Na praksi sem bil od 24.3.2023 do 24.6.2023 pri podjetju AutoHiša Kole, kjer sem izpopolnjeval znanja na svojem področju. Po opravljenem prvem delu praktičnega izobraževanja, sem se odločil, da bom s prakso pri podjetju nadaljeval in jo opravljal še tri mesece. Za to sem se odločil, ker sem se pri podjetju počutil dobro, bilo je zanimivo in raznoliko delo. Proti koncu prvega dela izobraževanja pa smo se lotili s projektom, ki je bil zelo zanimiv in sem želel sodelovati do konca.

Na tej točki, se pravi ob podaljšanju praktičnega izobraževanja je bilo nekaj idej za aplikacijo, ki sem jo omenil v prvem poročilu že narejenih a nič konkretnega. Bilo je potrebno opraviti še veliko dela na različnih področjih, kot so samo programiranje aplikacije, a tudi mnenja strank, zaposlenih in tudi programerske ekipe, potrebno je bilo posneti slike, napraviti modele za ikone za avtomobile, ostala prevozna sredstva in se zmeniti kako bo sploh izgledal sam uporabniški vmesnik. Ker je želel gospod Dragutin, da je njegova aplikacija na najvišjem nivoju, si je tudi zamislil za vsak avtomobil posebej vpisati lastnosti, ter vse ostale podatke. Razmišljal je tudi o čipih, katere bi vstavili v avtomobile in katere bi bilo potrebno sprogramirati da sledijo povprečni porabi, prav tako pa vsakega posebej vpisati v podatkovno bazo.

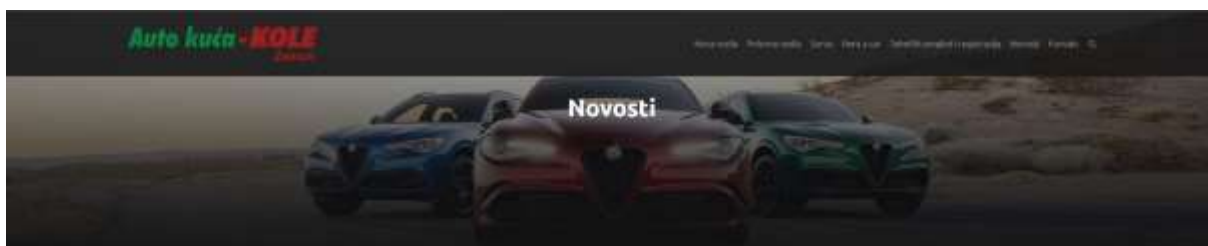
Tako da za samo aplikacijo je bilo potrebno veliko raznoliškega dela in veliko truda, ter razmišljanja. Moja prva naloga je bila, da sestavim projektno mapo, v katero bomo na začetku shranjevali slike avtomobilov in kasneje ustvarjene ikone za njih posebej.

Ker me zanima multimedija ter dizajn, sem se dela lotil z veseljem, prav tako pa mi je posebej koristilo to delo, saj bom v drugem letniku informatike imel predmet Multimedijo. Za

ustvarjanje ikon sem uporabljal program Adobe Illustrator, skupaj pa jih spravil s programom Canva.

Za programiranje sicer nisem bil zadolžen sam, saj vsega potrebnega znanja še nisem imel, tako da sem sodeloval s privatnikom, ki nudi te storitve. Gospodu Goranu ni bil problem, da sem lahko z njim sodeloval, mu svetoval, ter se učil od njega. Zelo prav pa je prišlo, da sem lahko konkretno posredoval želje lastnika programerju, saj se pogosto zgodi, da pride do nesporazuma. Nekaj tednov sem bil pri Goranu ko sva razvijala kodo za aplikacijo.

Medtem me je še gospod Dragutin prosil, če lahko ponovno posodobim spletno stran, saj si je želel, da bi bilo bolj jasno razvidno, da nudi tudi tehnične preglede, registracije in svetovanja glede homologiranja in dodatne opreme. Prav tako se je na proti koncu razvila še ideja, da bi lahko slike avtomobilov, ki smo jih morali slikati za aplikacijo uporabljajo tudi pod zavihkom »novosti« na spletni strani in tako privabili potencialne kupce.



Sve novosti iz sveta za naš Auto Kuća Kola, promocije novih modela i mogućija, možete pratiti na ovoj stranici



22. 11. 2023
GALERIJA AUTOMOBILA



21. 11. 2023
Dan otvorenosti poslovanja / Trade business

Ko sem naredil vse ikone za različne tipe avtomobilov (jeep, pickup, kombi, limuzina, eno in dvo-prostorec, ...) sem jih izvozil in uporabil še v Canvi, da mi je kasnejše delo bilo bolj enostavno. Kasneje sem se nekaj tednov ukvarjal z dejanskimi slikami avtomobilov, saj je bilo potrebno veliko avtomobilov slikati nato pa vse tudi vnesti v bazo podatkov. Za vsakega je bilo potrebno vpisati podrobnosti, težo, prevožene kilometre, število oseb, leto nastanka ali pridobitve in veliko drugega. Vse skupaj mi je vzelo veliko časa saj sem moral podatke tudi sam poiskati.

Čeprav je bilo v teh drugi treh mesecih potrebno veliko truda, iznajdljivosti in prilagajanja mi je bilo vsekakor všeč. Naučil sem se veliko novega, vesel sem, da sem lahko z isto odlično ekipo sodeloval se več časa, a hkrati spoznal tudi nove ljudi, kateri so z mano delili svoje znanje. Zelo vesel sem, da sem lahko bil del tega in rad bi se zahvalil vsem, ki so mi to omogočili in vsem, ki so z mano delali. Verjamem, da je aplikacija nastala in tudi postala odlična in prinesla podjetju veliko dobrega.