

ŠOLSKI CENTER NOVA GORICA

VIŠJA STROKOVNA ŠOLA

KONČNO POROČILO MOBILNOSTI

PREDAVATELJ: dr. Aleš Tankosič

PROGRAM: Informatika

AVTOR: Iztok Stopar Ložar

Nova Gorica, December 2018

IZLVEČEK

IGamingPlatform je podjetje, ki se ukvarja z online kazino igrami, le te kupuje od njihovih proizvajalcev in jih ponuja naprej kot celostno rešitev v obliki online igralnice ali pa posamezno preko njihove platforme.

Ključne besede:

Programiranje, PHP, Marketing, Igralništvo, Malta

ABSTRACT

IGamingPlatform is a company that is based on online casinos. They are being bought from game providers and offered to a customer as a wholesome solution in a form of a online casino or seperatly via their platform

Keywords :

Programming, PHP, Marketing, Gambling, Malta

KAZALO

1	UVOD	4
2	DELO V PODJETJU IGP	5
2.1.	ZAČETEK IN USPOSABLJANJE	5
2.2.	NALOGE IN DELO	6
2.3.	ZAKLJUČEK DELA IN OCENA	9
3	ZAKLJUČEK IN PROSTI ČAS	10

1 UVOD

Za mojo drugo Erasmus izmenjavo sem si preko firme pri kateri sem opravljal prakso omogočil opravljanje Erasmus na Malti, v podjetju IGamingPlatform. IGamingPlatform je podjetje, ki se ukvarja v igralništvom. Specifično v online igralništvu. Njihov način dela je tak, da od velikih proizvajalcev iger kupijo le-te in jih potem prodajajo naprej strankam. Poleg tega tudi sami ustvarijo spletne igralnice in te igre ponujajo strankam direktno na njihovi platformi. Njihov način poslovanja je tako B2B (business to business) kot B2C (business to consumer)



Slika 1: Jaz, v zelo čisti morski vodi



Slika 2: Raznih praznovanj se na Malti ne manjka

2 DELO V PODJETJU IGP

2.1. Začetek in usposabljanje

Na delovno mesto sem prišel 27. junija. Podjetje je organiziralo prevoz z taksijem direktno pred pisarno, ki je takoj ob morju. Tedanji Human Resource Manager je predstavil vse zaposlene ter moje mentorje, saj smo se do tedaj slišali samo preko skypa. Nekaj znanja ki sem ga potreboval za delo v podjetju sem pridobil na prejšnji izmenjavi, saj sem se tam prvič srečal z php. Zaradi tega znanja sem tudi dobil prakso v podjetju BlueOcean Gaming, kjer sem se tudi spoznal z podjetjem iGP. Tehnični del podjetja je bolj v Sloveniji ter na Hrvaškem, medtem ko je predvsem marketing, support, finance ter vsi ostali položaji predvsem na Malti. Na praksi sem se tudi bolj podrobno spoznal z delovanjem platforme, tako da mi je bilo učenje in pridobivanje znanja na Malti precej olajšano.



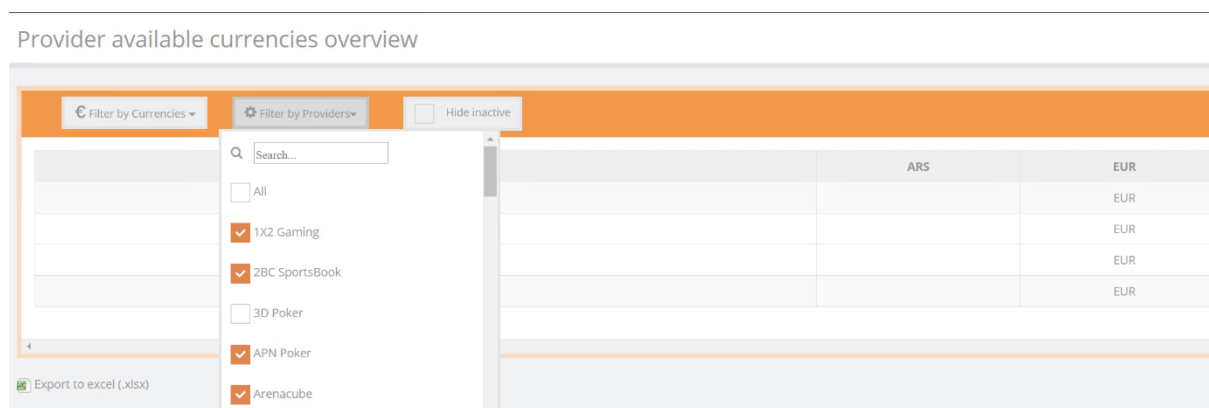
Slika 3: Delovno mesto s pogledom na zaliv.

Po kratkem uvodu in spoznavanju svojega dela, je firma organizirala taksi do službenega stanovanja, ki mi je bilo tudi omogočeno zastonj.

2.2. Naloge in delo

Na začetku smo se dogovorili, da bom delal polovico reči z mentorjem, ki je bil zadolžen za marketing v podjetju, saj je to smer ki me poleg programiranja še privlači. Dobil sem tudi par manjših strank, katerim sem imel nalogo biti njihov kontakt ter jim pomagati ter svetovati pri delovanju njihove igralnice. Pri tem mi je znanje programiranja prišlo prav, saj sem lahko dal bolj konstruktivne kritike ter predloge kot bi jih lahko morda nekdo brez tega znanja. Moral sem tudi na interni strani iGP opisati razne pomanjkljivosti na straneh, shraniti kontakte, ter preverjanje delovanja strani. Pri tem sem se naučil kar precej podrobnosti iz marketinškega vidika, ki so na prvi pogled majhne a imajo lahko večji vpliv na širšo sliko. Čez čas sem tudi dobil več samozavesti in sem se upal ponuditi boljše pripombe, ki se jih prej morda nebi. Kar se tiče stroke bi rekel da sem poglobil svoje znanje kar se tiče programov za management in komuniciranje (Skype, Podio, Jira). Zaradi boljšega znanja, ki sem ga pridobil kar se tiče marketinga in izgleda, sem imel tudi olajšano delo, oziroma boljše sem lahko opravil delo ki sem ga imel pri nalogah zahtevajoč moje programersko znanje. Prva naloga, ki sem jo imel, je bila tabela, ki bi prikazala katere valute podpirajo kateri proizvajalci iger, saj so ti podatki nato potrebni strankam. Že veliko časa mi je vzelo pridobivanje obeh seznamov, saj sem moral pobirati podatke iz baze ter iz trenutnega uporabnika. Te podatke sem moral nato prečistiti ter eliminirati podvojevanje. Nato sem moral še urediti dva dropdown menuja, ki sta bila na podlagi bootstrapa ter z pomočjo javascripta ter jquery kombinirati to v en prikaz. Poleg tega mi je še soliden čas vzelo prikazano tabelo eksportirati v Excel.

Provider available currencies overview



	ARS	EUR
		EUR
		EUR
		EUR
		EUR

Slika 4: Izdelan prikaz valut ter proizvajalcev iger.

```

</li>
<a href="#" class="small" data-value="<?=$currency ?>" tabIndex="-1">
  <label><input type="checkbox" id="<?=$all ?>" value="<?=$allcur ?>" name="currency"/><?=$ All ?></label>
</a>
</li>
<?
foreach ($allcurrencies as $currency) {
  $counter[] = $count;
  $countercurr[$count] = $currency;

  if ($currency=='EUR'){
    $specialcount = $count;
    >
    <li>
    <a href="#" class="small" data-value="<?=$currency ?>" tabIndex="-1"><label><input type="checkbox"
    id="<?=$count ?>"
    value="<?=$curr'.$currency ?>" checked="ch
    </a>
    </li><?
  }
  else{
    >
    <li>
    <a href="#" class="small" data-value="<?=$currency ?>" tabIndex="-1"><label><input type="checkbox"
    id="<?=$count ?>"
    value="<?=$curr'.$currency ?>" name="curre
    </a>
    </li>
    <?
  }
  $count = $count + 1;
}>
</ul>
</div>
</div>

```

Slika 5: Kombinacija php ter html mi je omogočila sestavljanje tako dinamične in komplicirane tabele

```

var buildquery = (function() {
  var currstr = '$curr=';
  <?
    foreach ($counter as $number)
  {
    >
    var checkBox3 = document.getElementById("<?=$number?>");
    if (checkBox3.checked == false) {
      currstr += '<?=$($number-1).',' ?>';
    }
    <?
    >
    var sysstr = '$sys=';
    <? foreach ($counter3 as $number2 => $sys)
    {
      >
      var checkBox2 = document.getElementById("<?=$sys" . $sys?>");
      if (checkBox2.checked == false) {
        sysstr += '<?=$sys.',' ?>';
      }
      <?
    } >
    var query = '?export=1';
    query += sysstr;
    query += currstr;
    $( "#sysOverExpExcel" ).attr("href", query);
  }
})

```

Slika 6: Potrebna je bila tudi kombinacija php ter javascript, da sem lahko naredil export v excel.

Poleg tega sem še zaradi mojega predhodnega znanja o testih moral napisati funkcijo, ki bi simulirala prikazovanje dejanskih klicev, ki jih stranke opravljajo na iGP server. Zamislil sem si kot neke vrste dve konzoli, ki so pravzaprav samo po videzu podobne le tem, z raznimi funkcijami v javascriptu simuliram njihovo vsebino, da si lahko uporabniki predstavljajo kaj bi se pravzaprav zgodilo v določeni situaciji. Ko sem enkrat napisal delujočo kodo, sem potreboval še nekaj časa, da sem lahko isto delovanje dosegel hitreje in z manj kode.

Testing Api user

Slika 7: Pregled končnega izdelka, ki ga vidi oseba, ki hoče simulirati delovanje komuniciranja serverjev

```
function functionSelect(value) {
    var freerounds = $("#freerounds");
    var splayers = $("#splayers");

    //set what options to be shown per individual function
    var getGameList = ["currency", "show_systems"];
    var createPlayer = ["currency", "user_username", "user_password"];
    var playerExists = ["currency", "user_username"];
    var loginPlayer = ["currency", "user_username", "user_password"];
    var getGame = ["currency", "user_username", "user_password", "gameid", "play_for_fun"]; // + homeurl + lang
    var getGameDirect = ["currency", "user_username", "user_password", "gameid", "play_for_fun"]; // + homeurl + lang
    var addFreeRounds = ["currency", "tittle", "playerids", "gameids", "available", "validTo", "validFrom", "betlevel"];
    var logoutPlayer = ["currency", "user_username", "user_password"]; //manjka še v tabeli
    var getDailyBalances = ["currency", "date"];
    var getDailyReport = ["currency", "date"]; //+ associateid
    //getDailyReportMulti
    var getGameHistory = ["currency", "gameid", "gameid", "gameid", "user_username", "user_password", "render", "date_start"]; //+ return format
    var getSystemUsername = ["currency", "user_username", "user_password", "system"];
    var setSystemUsername = ["currency", "user_username", "user_password", "system", "splayer_username", "splayer_password"];
    var setSystemPassword = ["currency", "user_username", "user_password", "system", "splayer_password"];
    var removeFreeRounds = ["currency", "playerids"]; //+ freeround_id manjka še v tabeli
}
```

Slika 8: Vse opcije, ki se prikažejo uporabniku glede na izbrano funkcijo tudi v kodi.

2.3. Zaključek dela in ocena

V treh mesecih na Malti sem še bolj poglobil svoje znanje programiranja ter še razširil svoj spekter znanj, ki lahko pridejo prav v vsaki situaciji. Kot slabost bi morda omenil, da je eden izmed mojih dveh mentorjev dal odpoved in se nisem naučil toliko iz marketinškega vidika kot bi se hotel a tudi brez tega sem imel občutek, da niso bili vsi vidiki ki bi se jih hotel naučiti izpolnjeni tudi zato, ker marketinga širši publiki pravzaprav ni bilo. Za to namreč skrbijo pravzaprav stranke. Dobil sem tudi dodaten pogled na delovno kulturo na Malti, kjer izgleda da ljudje pogosto menjujejo službe ter imajo veliko bolj sproščen pristop do dela kot pri nas. Iz vidika posameznika je to nedvomno dobro, a iz vidika dela je morda to nek plus, ki bi ga pripisal Sloveniji.



Slika 9: Ekipa iGP Malta

3 ZAKLJUČEK IN PROSTI ČAS

V prostem času sem po večini počival, saj sem vsak dan potreboval peš približno 20 minut v eno smer iz delovnega mesta in nazaj ter temperature so bile kar izčrpajoče. Poleg tega sem se tudi hodil kopat na bližnjo plažo. Morje je sicer od stanovanja bilo oddaljeno tako rekoč lučaj stran, a so ravno v tem času podaljševali plažo z mivko, zato sem hodil raje malce dlje na kamnito plažo kjer je voda bila zelo čista. Prvi teden je bilo zelo nenavadno poslušati razne puke čez cel dan, dokler nisem izvedel, da imajo na otoku tovarno ognjemeta ter jih spuščajo čez celo leto. To da imajo ogromno praznikov – po pričanjih domačinov imajo največ prostih dni v Evropi jim tudi omogoča spuščanje ognjemetov za razne priložnosti. Za razliko med to in prejšnjo izmenjavo, sem imel ogromno manj problemov kar se tiče jezika, saj vsi govorijo angleško.



Slika 10: Malteški grb, znak templjarjev s pomočjo ognjemeta